

16

JUEGO POSICIÓN (5vs5 + 4) - TRANSICIONES - CAMBIOS DE ROL

Nº JUGADORES

14

FASES

Ciclo de juego completo

TIPO

Juego de posición

ESPACIO

28 x 22 metros

OBJETIVO

Defensivos: Defensa en bloque - Cerrar líneas de pase - Orientar presión - Saltos al par - Cambios de rol

Ofensivos: Líneas de pase - Batir líneas - Progresión - Finalización - Cambios de rol

REGLAS PROVOCACIÓN

Comodines juegan a dos contactos
Manifiestar amplitud y profundidad con balón

EDAD RECOMENDADA

A partir de 12 años

¿CUANDO REALIZARLA?

Podemos incluirla en cualquier sesión de entrenamiento, adaptando el espacio y la exigencia al nivel de nuestros jugadores, además de la figura del sistema adaptado al propio.

PORTERO	CENTRAL	LATERAL	MEDIOCENTRO	INTERIOR	MEDIAPUNTA	EXTREMO	DELANTERO
P	C	L	M	I	P	E	D

DESARROLLO DE LA TAREA

Se establecen dos equipos de cinco jugadores más cuatro comodines ofensivos. Los jugadores se ubican como en el gráfico superior. Uno de los comodines comienza con la posesión asociándose con uno de los equipos, que deberá manifestarse en amplitud y generar continuas líneas de pase. Si el equipo en posesión realiza junto con los comodines 18 pases sin perder la posesión, pueden finalizar en cualquiera de las miniporterías. Si durante la circulación del balón, el equipo defensor roba el balón, tendrá dos opciones: **a)** Mantener la posesión y cambiar su rol buscando circular. **b)** Finalizar en cualquiera de las porterías (Si marcan, siguen en posesión. Si fallan, siguen robando)

LEYENDA

- EQUIPO 1
- EQUIPO 2
- COMODINES

