

2

RONDO EN DOS ZONAS 6 vs 3

Nº JUGADORES

9

FASES

Ataque

TIPO

Rondo

ESPACIO

20 x 12 metros

OBJETIVO

Defensivos: Orientar presión - Cerrar líneas de pase

Ofensivos: Atraer para mover - Dejar de cara - Conectar alejado

REGLAS PROVOCACIÓN

Los jugadores en posesión jugarán a 2 contactos.
Tras robo o pérdida cambio de rol de poseedor y defensa.

EDAD RECOMENDADA

A partir de 10 años

¿CUANDO REALIZARLA?

Podemos incluir esta tarea adaptándola al modelo de juego de nuestro equipo en el inicio de la sesión. Como variante podemos cambiar las reglas de provocación o introducir algún jugador ofensivo o defensivo.

DESARROLLO DE LA TAREA

Se establecen dos zonas iguales de 10x12 (Espacio juego total: 20x12). Los jugadores se sitúan como en el gráfico (5vs2) en zona activa y (1vs1) en la zona contraria. Los jugadores en posesión deberán atraer a través de la posesión al rival para circular o mover hacia zonas que le permitan jugar con el alejado. Una vez que logren pasar el balón a la zona contraria, se producirán movimientos de apoyo para desarrollar el mismo objetivo en esa zona. Si un jugador en posesión pierde el balón cambiará su rol con uno de los defensores.

LEYENDA

- EQUIPO 1 - DEFENSOR
- EQUIPO 2 - POSESIÓN

PORTERO	CENTRAL	LATERAL	MEDIOCENTRO	INTERIOR	MEDIAPUNTA	EXTREMO	DELANTERO
P	C	L	M	I	P	E	D