

5

PROGRESIÓN RUEDAS DE PASE PAREDES Y TRIANGULACIONES

Nº JUGADORES

18

FASES

Ataque

TIPO

Rueda de pase

ESPACIO

14 x 14 metros

OBJETIVO

Defensivos: -

Ofensivos: Técnica individual - Pases - Controles - Paredes - Timming

REGLAS PROVOCACIÓN

Alternar sentidos para que los jugadores trabajen ambas lateralidades.

EDAD RECOMENDADA

A partir de 7 años

¿CUANDO REALIZARLA?

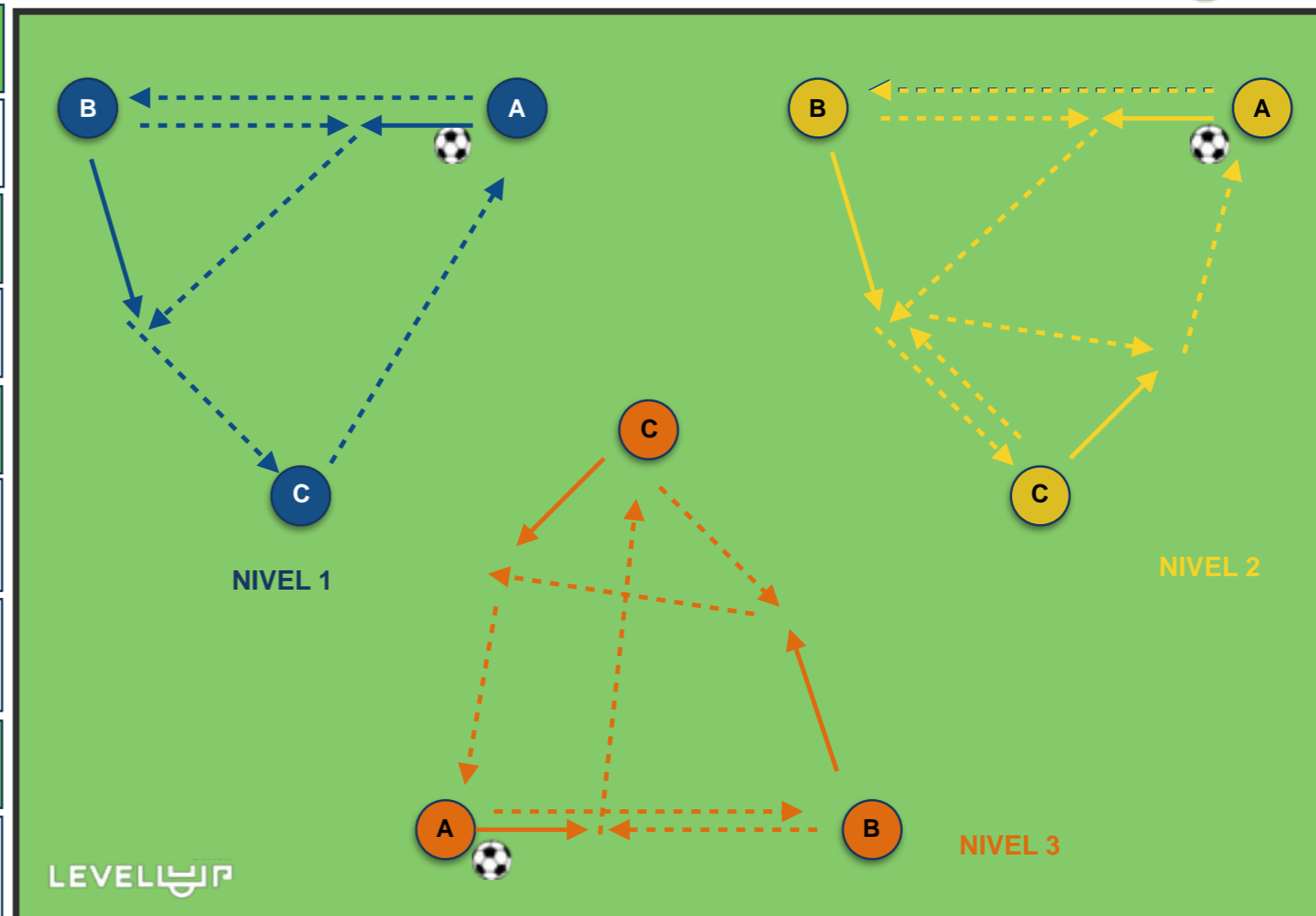
En la primera parte de la sesión. Ir de manera progresiva y adaptándonos al nivel de nuestros jugadores.

DESARROLLO DE LA TAREA

Nivel 1: A pasa a B y se ofrece en apoyo para que B le devuelva y corra al espacio para recibir una pared. B pasa a C y controla orientado para jugar con A.

Nivel 2: A pasa a B y se ofrece en apoyo para que C le devuelva y corra al espacio para recibir una pared. B pasa a C y orienta su cuerpo para recibir y devolver la pared a C al espacio. C recibe y pasa a A.

Nivel 3: A pasa a B y se ofrece en apoyo para que B le devuelva y juega con el alejado, C, que recibe y juega de primera realizando una triangulación con B quien, tras recibir, juega de primeras al espacio a C y éste pasa a A.



PORTERO	CENTRAL	LATERAL	MEDIOCENTRO	INTERIOR	MEDIAPUNTA	EXTREMO	DELANTERO
P	C	L	M	I	P	E	D

LEYENDA

- NIVEL 1
- NIVEL 2
- NIVEL 3