

6

PARTIDO CONDICIONADO 8vs8+3 - CONECTAR ZONAS - PROGRESIÓN

Nº JUGADORES

19

FASES

Ciclo de juego completo

TIPO

Partido condicionado

ESPACIO

68 x 40 metros

OBJETIVO

Defensivos: Cerrar líneas de pase - Presión al poseedor

Ofensivos: Conectar zonas - Finalizaciones - Tercer hombre - Hombres libres - Progresión

REGLAS PROVOCACIÓN

Los jugadores solo pueden jugar en su zona. Los comodines exteriores pueden jugar en todas las zonas.

EDAD RECOMENDADA

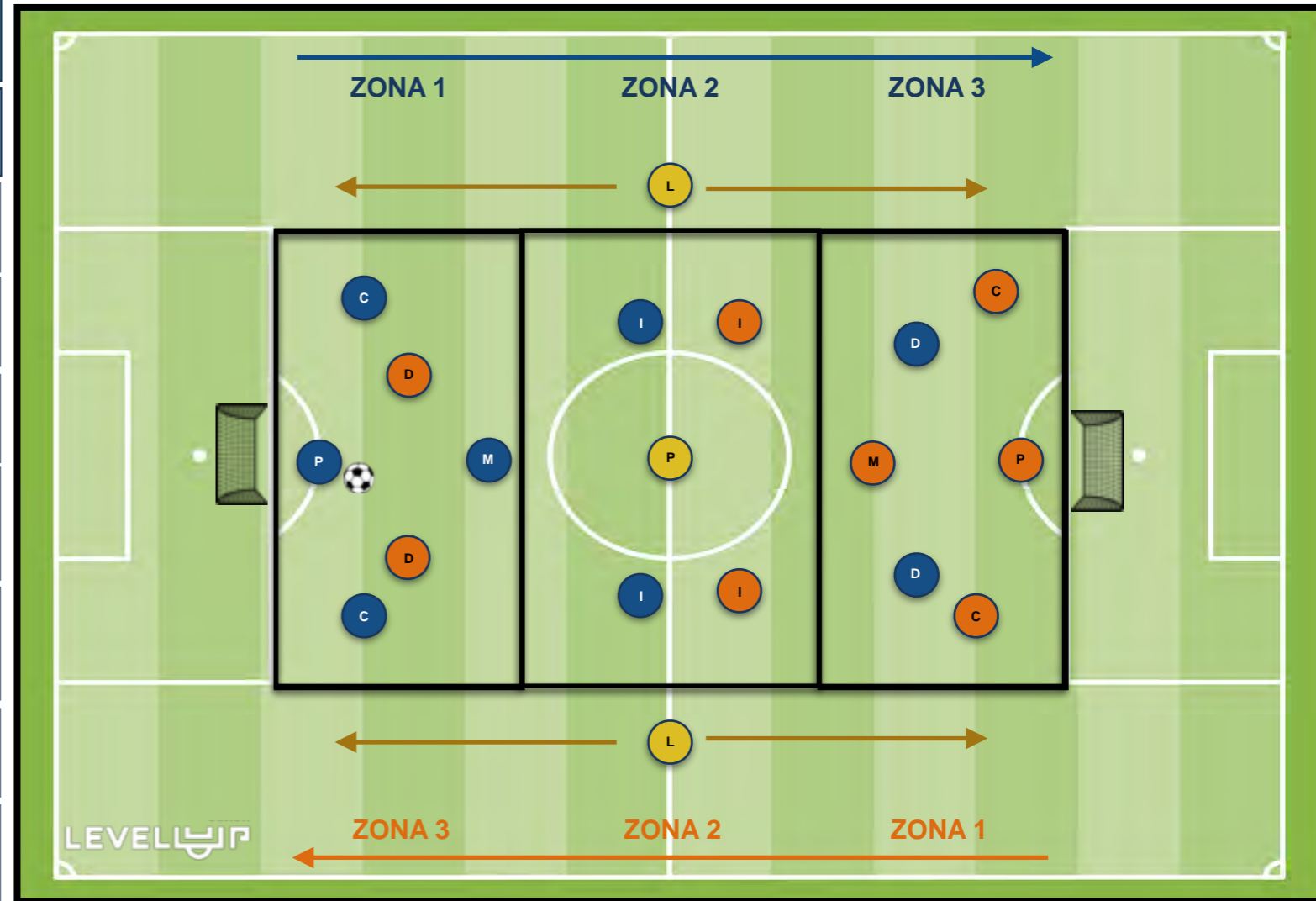
A partir de 12 años

¿CUANDO REALIZARLA?

Como parte final de cualquier entrenamiento. Importante adaptar las zonas al sistema de juego de nuestro equipo. Como variantes podemos introducir movimientos de jugadores entre las distintas zonas.

DESARROLLO DE LA TAREA

Se establecen dos equipos de ocho jugadores más tres comodines (dos de ellos exteriores y otro que se sitúa en la zona 2). Los jugadores de ambos equipos desarrollan su función en la zona asignada, el balón puede moverse libremente entre zonas. El equipo en posesión tendrá la misión de ir creando superioridades a través de encontrar hombres libres para avanzar y conectar zonas. El equipo sin posesión deberá realizar una fuerte presión al poseedor para limitar su tiempo de acción mientras intentan evitar relaciones en el interior del dispositivo. Los jugadores del equipo defensor podrán salir a zonas exteriores para presionar o robar al comodín.



PORTERO	CENTRAL	LATERAL	MEDIOCENTRO	INTERIOR	MEDIAPUNTA	EXTREMO	DELANTERO
P	C	L	M	I	P	E	D

LEYENDA

- EQUIPO 1
- EQUIPO 2
- COMODINES