

7

RONDO MOVIL EN DOS ZONAS 8 vs 2 (5 vs 2)

Nº JUGADORES

10

FASES

Ataque

TIPO

Rondo

ESPACIO

14 x 14 metros

OBJETIVO

Defensivos: Cerrar líneas de pase

Ofensivos: Pases - Batir líneas - Abrir intervalo - Conectar zonas

REGLAS PROVOCACIÓN

Se juega a un contacto. Si uno de los jugadores de los vértices juega con un alejado (permuta de posiciones)

EDAD RECOMENDADA

A partir de 10 años

¿CUANDO REALIZARLA?

Como tarea introductoria de la parte principal cualquier día de la semana. Se puede introducir diferentes variables en función del nivel de los jugadores: Limitación de toques, un tercer defensor en zona débil...

DESARROLLO DE LA TAREA

Los jugadores en posesión (azules) se sitúan en los conos marcados y en las zonas exteriores. Todos juegan a un toque y puede cambiar de zona tantas veces como deseen. Los jugadores en posesión se establecen en parejas (para los cambios de rol). Cuando cualquier jugador en posesión ubicado en una de las esquinas pase el balón a un jugador de cualquiera de las esquinas contrarias, se produce un cambio de posición entre la pareja que dio el pase y la pareja ubicada en la zona central del espacio. **Sistema de puntuación:** Se puede añadir un sistema de puntuación que vendrá determinado por la sucesión de un número de pases en concreto. **Ejemplo:** Cada 20 pases sin pérdida, un punto para las parejas en posesión.

LEYENDA

JUGADORES POSESIÓN

JUGADORES NO POSESIÓN

PORTERO	CENTRAL	LATERAL	MEDIOCENTRO	INTERIOR	MEDIAPUNTA	EXTREMO	DELANTERO
P	C	L	M	I	P	E	D

