

30

ATAQUE - DEFENSA (8vs6+2) - TRANSICIONES - ATAQUE RÁPIDO

Nº JUGADORES

FASES

16

Ciclo completo de juego

TIPO

ESPACIO

Ataque - Defensa

65 x 50 metros

OBJETIVO

Defensivos: Cerrar líneas de pase - Defensa en bloque - Coberturas - Cambio de rol

Ofensivos: Posesión - Progresión - Finalizaciones - Cambio de rol

REGLAS PROVOCACIÓN

Los tres defensas no pueden entrar en la zona media.
El delantero azul juega detrás de la línea de medios.

EDAD RECOMENDADA

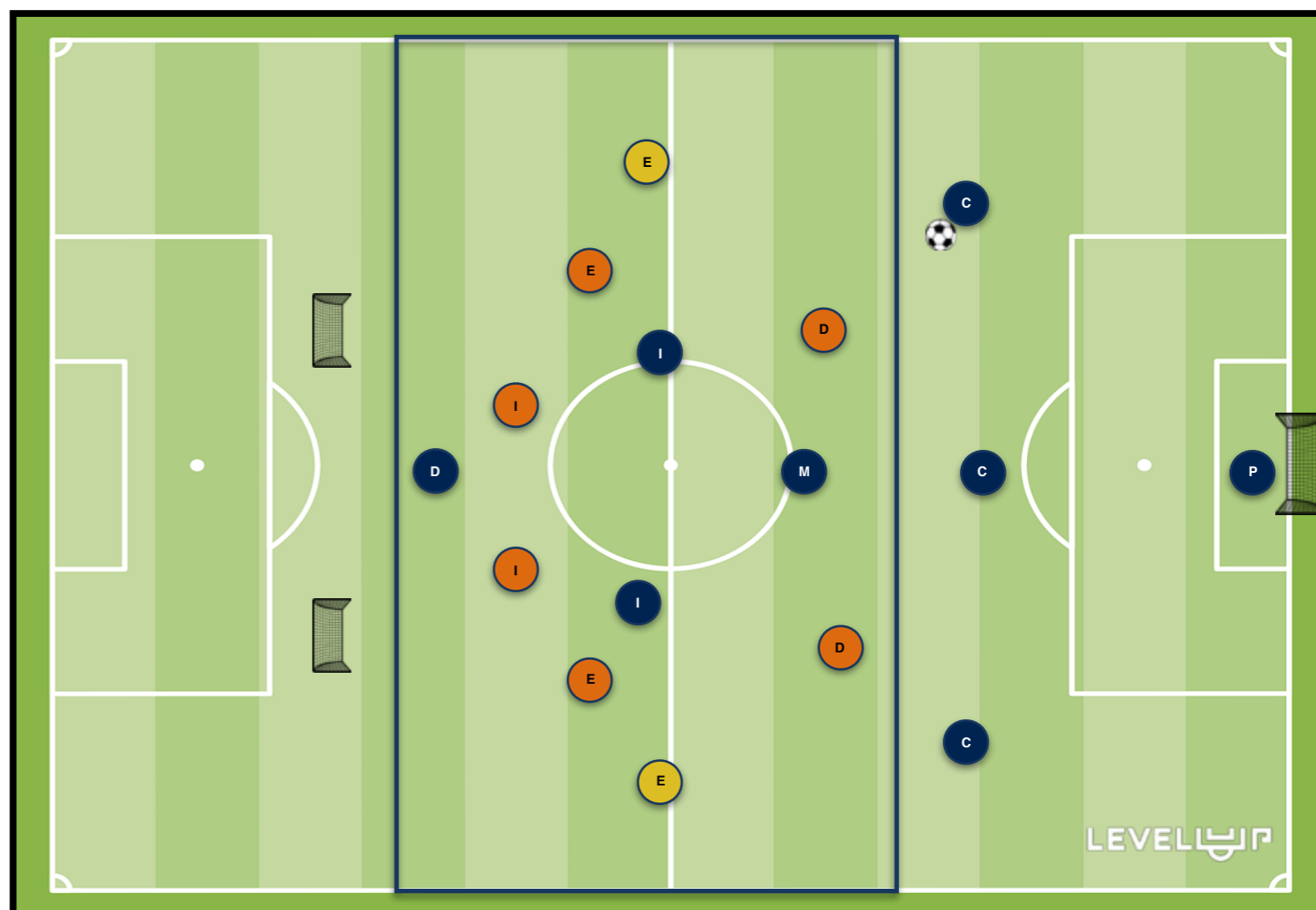
A partir de 12 años

¿CUANDO REALIZARLA?

Podemos incluirla en la parte principal, como tarea previa a un partido libre o condicionado. Como variantes podemos adaptar los sistemas de ambos equipos.

DESARROLLO DE LA TAREA

Se establecen dos equipos, el que comienza con la posesión (azules) con ocho jugadores y el que comienza defendiendo, con seis jugadores, más dos comodines ofensivos. El equipo azul deberá circular y crear situaciones que le permitan finalizar en cualquiera de las dos miniporterías aprovechando la superioridad originada por los comodines. Tras robo o pérdida, el equipo naranja atacará la portería rival. Cualquier jugador del equipo naranja puede salir de zona para presionar o intentar robar balón, al igual que cualquier jugador del equipo azul, podrá salir de zona para defender. Tras un gol de cualquiera de los dos equipos, el conjunto azul volverá a iniciar desde portería. Si el equipo naranja, al realizar el ataque, pierde el balón, buscará organizarse defensivamente. **Antes de comenzar la tarea, el entrenador deberá marcar las pautas de los movimientos de la línea defensiva ante progresiones del rival en banda.**



PORTERO

CENTRAL

LATERAL

MEDIOCENTRO

INTERIOR

MEDIAPUNTA

EXTREMO

DELANTERO

P

C

L

M

I

P

E

D

LEYENDA

EQUIPO 1

EQUIPO 2

COMODÍN