

## Nº JUGADORES

18

## FASES

Ciclo de juego completo

## TIPO

Juego posición

## ESPACIO

40 x 36 metros

## OBJETIVO

**Defensivos:** Orientar presión - Saltos al par - Presión alta - Cerrar líneas de pase

**Ofensivos:** Abrir intervalos - Conectar intermedios - Hombres libres - Circulación - Líneas de pase

## REGLAS PROVOCACIÓN

Todos los jugadores juegan dentro del espacio de juego.  
Los porteros lo hacen sobre las líneas verticales

## EDAD RECOMENDADA

A partir de 10 años

## ¿CUANDO REALIZARLA?

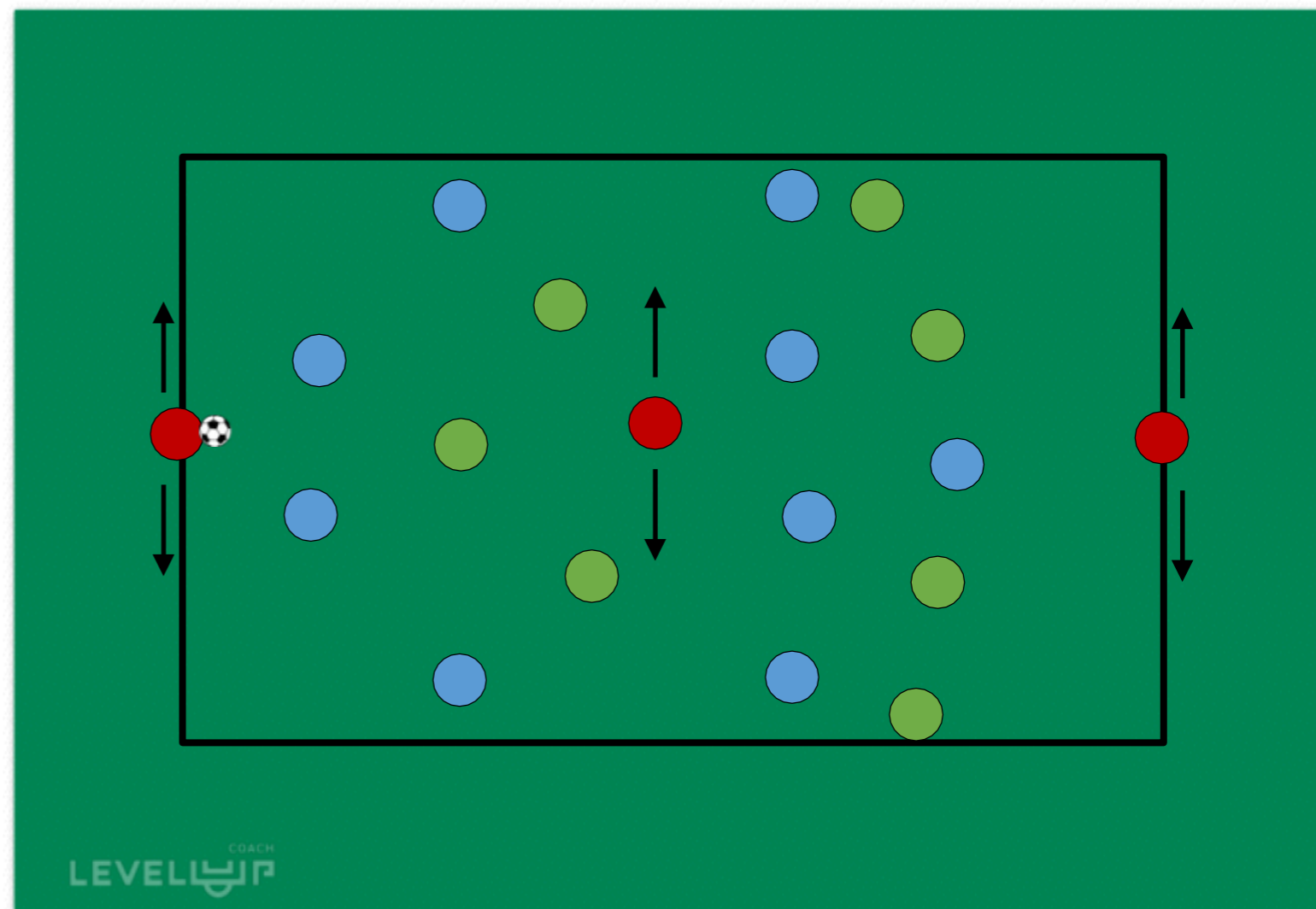
En la parte principal de la sesión. Puede ser un ejercicio interesante a realizar tras tareas menos complejas de progresión y posesión. Como variantes podemos variar el número de jugadores de ambos equipos.

## DESARROLLO DE LA TAREA

Se establecen dos equipos y tres comodines:

- **Azul:** Nueve jugadores (Sistema base 1-4-1-4-1).
- **Verde:** Siete jugadores (Sistema base 1-4-3-3).

El equipo azul inicia la tarea como equipo en posesión, jugando con ellos uno de los porteros en el saque de inicio. Respetando una correcta ocupación del espacio, los jugadores tendrán que facilitar con sus movimientos la creación de líneas de pase que aseguren, junto a la ayuda de los comodines, una correcta circulación del balón en función de los rivales. Si el equipo azul es capaz de dar 20 pases con el balón sin pérdida sumará un punto. Tras robo o pérdida, el equipo verde sumará un punto cada vez que logre dar 7 pases sin que los azules recuperen.



PORTERO	CENTRAL	LATERAL	MEDIOCENTRO	INTERIOR	MEDIAPUNTA	EXTREMO	DELANTERO
P	C	L	M	I	P	E	D

## LEYENDA

- EQUIPO 1
- EQUIPO 2
- COMODINES